

NTKO

NEW TECHNOLOGY KEEP OUTSTANDING



NEW TECHNOLOGY KEEP OUTSTANDING

NTKO 印章管理控件

——【标准】V4.0

编 程 手 册

重庆软航科技有限公司

编制：软航科技 日期：2013.05

Web: <http://www.ntko.com>
Email: saleinfo@ntko.com, ntko2k@126.com
适应版本: 适应 4.0.0.0 及以上版本。
更新日期: 2013.11.24
©Copyright: 本文档及技术资料版权所有，未经书面许可，禁止拷贝分发。

目 录

第 1 章 控件适用及 EKEY 的用户密码.....	1	9、 ResetEkeyUserPassword 解锁并重新设定 EKEY 用户口令.....	8
第 2 章 clsid 和基本使用示例:	1	10、 DeleteFromEkey 从 EKEY 删除印章.....	8
第 3 章 主要属性介绍.....	1	11、 ResetEkeySigns 清除所有印章并重置 EKEY 存储空间.....	8
3.1、 状态代码和控件外观	1	第 5 章 主要事件说明.....	8
1、 StatusCode	1	1、 OnEkeyInserted*(仅适用于 NTKO EKEY)	8
2、 BackColor, ForeColor	2	2、 OnEkeyRemoved*(仅适用于 NTKO EKEY) ..	9
3、 IsShowStatus	2	第 6 章 编程简要说明.....	9
4、 IsShowRect	2		
3.2、 网络传输相关属性	2		
1、 IsUseControlAgent	2		
2、 IsUseUTF8URL	2		
3、 IsUseUTF8Data	2		
3.3、 印章相关属性.....	3		
1、 SignName	3		
2、 SignUser	3		
3、 Password	3		
4、 SignWidth.....	4		
5、 SignHeight	4		
6、 SignSN	4		
7、 LocalFileName.....	4		
3.4、 EKEY 相关属性.....	4		
1、 EkeyType	4		
2、 EkeySN.....	4		
3、 EkeyFreeSize.....	4		
4、 IsEkeyConnected	5		
第 4 章 主要方法介绍:	5		
1、 CreateNew 创建新的印章文件.....	5		
2、 OpenFromLocal 打开本地印章文件以便进行修改.....	5		
3、 OpenFromURL 从 URL 打开印章文件以便进行修改.....	6		
4、 OpenFromEkey 从 EKEY 打开印章文件以便进行修改.....	6		
5、 SaveToLocal 将印章文件保存到本地	6		
6、 SaveToURL 将印章文件保存到 URL.....	7		
7、 SaveToEkey 将印章文件保存到 EKEY	7		
8、 ChangeEkeyPassword 修改 EKEY 访问口令	7		

第一章 控件适用及 EKEY 的用户密码

NTKO EKEY 的默认用户密码是 111111。如果需要在使用时不提示用户输入 EKEY 访问口令，请将 EKEY 的用户密码设定为 6 个 1。如果您的 EKEY 用户密码不是 6 个 1，则用户将被提示输入口令。为安全起见，还是建议提示用户输入 EKEY 访问口令。

NTKO 印章管理控件 V3 版本，主要用于管理 NTKO EKEY 的口令，及管理 EKEY 中的印章。

第二章 clsid 和基本使用示例

```
<object id="ntkosignctl" codebase="ntkosigntool.cab#version=3,0,0,0" classid="clsid:
97D0031E-4C58-4bc7-A9BA-872D5D572896" width=40% height=20>
<param name="BackColor" value="16744576">
<param name="ForeColor" value="16777215">
<SPAN STYLE="color:red">不能装载印章管理控件。请在检查浏览器的选项中检查浏览器的
安全设置。</SPAN>
</object>
```

第三章 主要属性介绍

3.1 状态代码和控件外观

3.1.1 StatusCode

StatusCode 最后的操作代码。如果为 0，表示最后的操作（函数调用）成功。

3.1.2 BackColor, ForeColor

BackColor 读取/设置控件的背景色

ForeColor 读取/设置控件的前景色。

3.1.3 IsShowStatus

IsShowStatus 读取设置是否显示控件的文字状态信息。

3.1.4 IsShowRect

IsShowRect 读取设置是否显示打开印章时周围的矩形框

3.2 网络传输相关属性

3.2.1 IsUseControlAgent

IsUseControlAgent: 读取/设置向服务器提交请求时是否使用"NTKO OFFICE CONTROL AGENT".此信息也可用于判断是否是控件请求的数据.从而可以设定后台程序拒绝其他请求。

3.2.2 IsUseUTF8URL

IsUseUTF8URL: 读取/设置是否使用 UTF-8 传输 URL。

3.2.3 IsUseUTF8Data

IsUseUTF8Data: 读取/设置是否使用 UTF-8 在智能提交中传输网页数据。如果网页编码设置为 UTF-8,需要设置此属性,以便控件自动使用 UTF-8 编码进行网页数据的提交。

3.3 印章相关属性

注意：以下属性只能通过 JS 代码设置或者读取，不能通过 param 设置。并且必须在 CreateNew 或者 OpenFromLocal, 或者在 OpenFromURL 或者 OpenFromEkey 调用成功之后设定, 用来修改新的印章使用者, 名称, 或者口令。

3.3.1 SignName

SignName 读取/修改当前已经创建的或者打开的印章名称，最多 100 个字符或者 50 个汉字。不能为空。

如果设置属性时不满足上述条件，设置失败，且印章名称保持未设置之前得值。此时，StatusCode 属性返回非 0 值。

3.3.2 SignUser

SignUser 读取/修改当前已经创建的或者打开的印章使用者。最多 50 个字符或者 25 个汉字。不能为空。

如果设置属性时不满足上述条件，设置失败，且印章使用者保持未设置之前得值。此时，StatusCode 属性返回非 0 值。

3.3.3 Password

Password 读取/修改当前已经创建的或者打开的印章口令。最少 6 个字符，最多 32 个字符。

如果设置属性时不满足上述条件，设置失败，且印章口令保持未设置之前得值。此时，StatusCode 属性返回非 0 值。

注意，在成功从本地或者从 URL 打开印章文件或者成功创建印章之后（可以通过 StatusCode=0 判断成功），可以通过上述属性读取印章名称，使用者，口令或者宽度和高度数据。或者设置上述信息，设置之后调用保存到本地或者保存到 URL 将产生新的印章。

3.3.4 SignWidth

SignWidth 属性在创建或者打开印章之后，读取印章图像的宽度，单位为像素。此属性为只读。

3.3.5 SignHeight

SignHeight 属性在创建或者打开印章之后，读取印章图像的高度，单位为像素。此属性为只读。

3.3.6 SignSN

SignSN 属性用于显示签章的序列号。此属性为只读。

3.3.7 LocalFileName

LocalFileName 属性，只读。读取打开本地磁盘的印章文件名。

3.4 EKEY 相关属性

3.4.1 EkeyType

EkeyType 属性用于设定 EKEY 使用的 EKEY 类型。1=HT,2=MH

3.4.2 EkeySN

EkeySN 属性用于获取当前 EKEY 的序列号。

3.4.3 EkeyFreeSize

EkeyFreeSize 属性获取 EKEY 剩余空间容量。字节数。

3.4.4 IsEkeyConnected

IsEkeyConnected 判断 EKEY 是否连接到计算机上。

第四章 主要方法介绍：

4.1 CreateNew 创建新的印章文件

```
CreateNew(  
[in, optional] VARIANT initSignName,  
[in, optional] VARIANT initSignUser,  
[in, optional] VARIANT initPassword,  
[in, optional] VARIANT initFileName  
);
```

在内存中，通过 4 个可选参数指定初始信息创建印章文件。成功创建印章文件之后，可以通过设置 SignName，SignUser 和 Password 来修改印章的信息。修改完毕之后，可以调用保存到本地或者 URL，或者保存到 EKEY 的函数保存印章。

- ⚠ 注意，这 4 个参数可以都为空，但是，如果存在，必须满足以下条件：
SignName 不能大于 100 个字符，**SignUser** 不能大于 50 个字符。**Password** 不能小于 6 个字符，不能大于 32 个字符。**FileName** 不能大于 260 个字符。
- ⚠ 如果这 4 个参数中的任何一个不存在，都将打开创建印章的对话框。只有 4 个参数都存在的情况下，才会在内存中直接创建新的印章。创建之后可以调用保存到本地或者 URL 的函数保存印章。

4.2 OpenFromLocal 打开本地印章文件以便进行修改

```
OpenFromLocal  
(  
[in] BSTR Filename, //文件名。比如，c:\\test.esp  
[in, optional] VARIANT PromptSelect, //可选参数。如果为 true，则提示用户选择。  
[in, optional] VARIANT OpenPassword //指定打开印章文件的口令，可选参数  
);
```


如果指定第 3 个参数，将使用该参数标识的口令打开印章。如果没有指定，将提示用户输入口令。成功打开印章文件之后，可以通过设置 **SignName**，**SignUser** 和 **Password** 来修改印章的信息。修改完毕之后，可以调用保存到本地或者 **URL**，或者保存到 **EKEY** 的函数保存印章。

4.3 OpenFromURL 从 URL 打开印章文件以便进行修改

```
OpenFromURL([in] BSTR URL, [in, optional] VARIANT OpenPassword);
```

如果指定第 2 个参数，将使用该参数标识的口令打开印章。如果没有指定，将提示用户输入口令。成功打开印章文件之后，可以通过设置 **SignName**，**SignUser** 和 **Password** 来修改印章的信息。修改完毕之后，可以调用保存到本地或者 **URL**，或者保存到 **EKEY** 的函数保存印章。

4.4 OpenFromEkey 从 EKEY 打开印章文件以便进行修改

```
OpenFromEkey([in, optional] VARIANT OpenPassword, [in, optional] VARIANT Index);
```

如果指定参数 **Password**，将使用该口令打开印章文件。如果没有指定，将提示用户输入口令。参数 **Index** 是印章的索引，取值从 0 到 9。如果用户传入了索引，则直接打开指定的印章。

成功打开印章文件之后，可以通过设置 **SignName**，**SignUser** 和 **Password** 来修改印章的信息。修改完毕之后，可以调用保存到本地或者 **URL**，或者保存到 **EKEY** 的函数保存印章。

4.5 SaveToLocal 将印章文件保存到本地

```
SaveToLocal(  
[in] BSTR Filename,  
[in, optional] VARIANT PromptSelect  
)
```

4.6 SaveToURL 将印章文件保存到 URL

此函数和 NTKO OFFICE 文档控件的 `savetourl` 参数和返回值的含义都相同。

```
SaveToURL([in] VARIANT URL,[in] VARIANT FileFieldName,[in,optional] VARIANT CPARA,
[in,optional] VARIANT FileName,[in,optional] VARIANT HTMLForm)
```

4.7 SaveToEkey 将印章文件保存到 EKEY

```
Long SaveToEkey([in,optional] VARIANT Index, [in, optional] VARIANT IsPromptOverwrite)
```

将印章文件保存到 EKEY。可选参数 `Index` 标识保存到的 EKEY 印章位置，0-9，如果缺少参数，或者传入参数小于 0，会提示用户选择 EKEY 文件位置。参数 `IsPromptOverwrite` 可选，布尔型，默认为 `true`。如果为 `true`，则 EKEY 位置存在时，会提示用户覆盖，如果为 `false`，则直接覆盖不提示用户。

该函数返回保存到的 EKEY 的位置。0-9。如果返回 -1 则是没有保存成功。

4.8 ChangeEkeyPassword 修改 EKEY 访问口令

```
ChangeEkeyPassword(
[in] BSTR oldPass ,
[in] BSTR newPass ,
[in] boolean isAdmin
);
```

参数说明：`oldPass`：原先的 EKEY 访问口令。`newPass`，要改变为的新口令。必须为 4-16 位。`isAdmin`：如果为 `true`，则修改 EKEY 管理员访问口令，否则如果为 `false`，则修改 EKEY 用户访问口令。

重点注意:请务必牢记 EKEY 管理员访问口令,否则将导致 EKEY 报废!!!

4.9 ResetEkeyUserPassword 解锁并重新设定 EKEY 用户口令

```
ResetEkeyUserPassword([in] BSTR adminPass,[in] BSTR newUserPass);
```

参数说明：adminPass： EKEY 的管理员访问口令。newUserPass，要改变为的新口令。必须为 4-16 位。如果成功完成，将解锁之前用户口令并重新设定 EKEY 用户口令。此方法可以用于解锁忘记口令的 EKEY。

4.10 DeleteFromEkey 从 EKEY 删除印章

```
DeleteFromEkey([in, optional] VARIANT Index,,VARIANT DelPassword);
```

参数说明：Index，可选参数，传入要删除的印章序列号。如果省略该参数或者序列号<0，则提示对话框让用户选择删除。DelPassword 参数传入印章的口令。如果省略或者口令错误，将提示用户输入口令。

4.11 ResetEkeySigns 清除所有印章并重置 EKEY 存储空间

```
ResetEkeySigns()
```

重置 EKEY 将删除 EKEY 中的所有印章信息.一般只有在 EKEY 数据发生混乱的情况下使用。

第五章 主要事件说明

5.1 OnEkeyInserted*(仅适用于 NTKO EKEY)

OnEkeyInserted 事件，当 ekey 插入计算机时被触发。开发者可在此事件中允许 EKEY 相关的按钮。

5.2 OnEkeyRemoved*(仅适用于 NTKO EKEY)

OnEkeyRemoved，当 ekey 从计算机拔出时被触发。开发者可在此事件中禁用 EKEY 相关的按钮。

第六章 编程简要说明

如果印章都需要放到服务器，可以调用控件的 `CreateNew()` 新建印章，然后判断 `StatusCode` 是否成功（=0），如果成功，可调用控件的 `SaveToURL` 方法保存到服务器，或者调用 `SaveToLocal` 方法保存到本地。

如果需要修改服务器印章，可以调用 `OpenFromURL()` 打开服务器印章文件，用户确认修改后，判断 `StatusCode` 是否成功（=0），如果成功，可调用控件的 `SaveToURL` 方法保存到服务器，或者调用 `SaveToLocal` 方法保存到本地。

如果需要修改本地印章，可以调用 `OpenFromLocal()` 打开本地印章文件，用户确认修改后，判断 `StatusCode` 是否成功（=0），如果成功，可调用控件的 `SaveToURL` 方法保存到服务器，或者调用 `SaveToLocal` 方法保存到本地。

【完】